



DE HAAN WESTERHOFF

Toernooireglementen - Futsalkampioenschap 2019

1. Het toernooi wordt gespeeld volgens de reglementen van de KNVB.
2. Spelers dienen lid te zijn van de vereniging waar ze voor uitkomen. Spelers welke lid zijn van zowel een zaal- als een veldvoetbalvereniging, mogen voor slechts één van beide uitkomen.
3. De wedstrijdduur is vastgesteld op 20 minuten.
4. Er wordt niet van speelhelft gewisseld.
5. Het eerstgenoemde team stelt zich gezien vanaf de tribune aan de linkerkant op en heeft de aftrap.
6. Een gele kaart betekent uitsluiting voor de desbetreffende speler van twee minuten. Wordt er door de tegenstander in de overtalsituatie gescoord in dit tijdsbestek, dan vervalt de rest van de straf tijd. Een rode kaart betekent uitsluiting voor de betrokken speler voor het restant van de wedstrijd. Zijn team mag na vijf minuten straf tijd een vervangende speler opstellen. De daaropvolgende wedstrijd is de ontvanger van de rode kaart automatisch geschorst. Zijn team mag de volgende wedstrijd vanzelfsprekend wel weer op volle sterkte aantreden.
7. Bij gelijk eindigen in de poule, wint de ploeg met het beste doelsaldo. Is dit gelijk, dan is het resultaat van de onderlinge wedstrijd bepalend. Is dit eveneens gelijk dan gaat het team welke de meeste doelpunten heeft gescoord door. Brengt zelfs dat nog geen uitsluitsel, dan wordt een beslissing d.m.v. shoot outs geforceerd.
8. Bij gelijk eindigen op de finale avond wordt er eerst vijf minuten verlengd volgens het golden goal principe. Dat betekent dat wanneer er binnen die vijf minuten wordt gescoord het meteen einde wedstrijd is. Wordt er binnen die vijf minuten niet gescoord, dan wordt een beslissing d.m.v. shoot outs geforceerd.
9. In geval van shoot outs worden er twee keer drie genomen. Bij gelijk eindigen gaat men om en om verder tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag in een voorkomende situatie pas een tweede shoot out nemen, nadat al zijn teamgenoten zijn geweest. Een shoot out wordt vanuit de middencirkel genomen. Alle andere spelers nemen plaats achter de middenlijn. De speler die de shoot out neemt heeft hiervoor maximaal 10 seconden de tijd na het fluitsignaal van de scheidsrechter. De speler mag op het doel schieten of de keeper omspelen. Indien de bal de keeper raakt en de bal gaat verder richting doel dan mag men doorgaan. Indien de bal terugkeert van de keeper, van de paal of de lat is de shoot out over. De keeper mag alleen binnen zijn doelgebied de bal met de handen aanraken. Wanneer hij de bal toch buiten het doelgebied met zijn handen aanraakt, wordt de betreffende shoot out omgezet in een strafschop.
10. In onvoorziene omstandigheden of gebeurtenissen beslist de organisatie, in dit geval de halcoördinator.
11. Deelname aan dit evenement geschiedt op eigen risico. De organisatie is niet verantwoordelijk voor vermissing van goederen of persoonlijk letsel wat voortvloeit uit de deelname aan dit toernooi.